

## RESUMEN DE TABLAS DE EQUIPO

Como colofoncillo cachondo del manual, te dejamos en estas dos últimas páginas un condensado de todas las tablas de equipo, que posiblemente serán las que más tendrás que consultar durante las partidas.

Cuando solo quieras saber cuánto daño causa un fusilaco o qué cuesta una guagua, te va a ser mucho más cómodo venir a buscarlo aquí que tener que estar pescando esa info por todo el libro.

Y nada, que esto ya está finiquitado. Un placer. Come mucho verde, haz ejercicio, consume solo drogas de confianza y nos vemos en los suplementos... :)

### Armas de disparo

| Arma                   | Alcance    | Carg. | Manos | Ráfaga | Daño | Precio        | Reglas especiales                    |
|------------------------|------------|-------|-------|--------|------|---------------|--------------------------------------|
| Ametralladora          | 50/100/200 | 100   | 2     | Sí     | 5d   | 5.000 MD      | Ratatá, Trasto                       |
| Arco/ballesta          | 30/60/120  | -     | 2     | No     | 3d   | 600 MD        | -                                    |
| Escopetón              | 20/40/-    | 8     | 2     | Sí     | 3d   | 600 MD        | Revientatripas                       |
| Fusilaco               | 40/80/160  | 20    | 2     | Sí     | 4d   | 1.000 MD      | -                                    |
| Impaciente             | 30/60/120  | 200   | 2     | Sí     | 7d   | No disponible | ¡Hijosdepuuutaaa!, Tormenta de balas |
| Lanzacobetes           | 20/40/80   | 1     | 2     | No     | 10d  | 1.500 MD      | Antiblandaje, Explosión 6            |
| Lanzagranadas          | 20/40/80   | 4     | 2     | No     | 8d   | 800 MD        | Explosión 4                          |
| Lanzallamas            | 10/-/-     | 6     | 2     | No     | 5d   | 3.500 MD      | Chorrazo 2, Incendiaria, Trasto      |
| Pistolón               | 20/40/80   | 10    | 1     | No     | 3d   | 450 MD        | Dos por una                          |
| Remendona              | 10/20/-    | 2     | 2     | No     | 5d   | 200 MD        | Imprecisa, Zurriagazo                |
| Rifle de francotirador | 50/100/200 | 10    | 2     | No     | 5d   | 3.000 MD      | Disparo lejano                       |
| Subfusil               | 20/40/80   | 30    | 2     | Sí     | 3d   | 600 MD        | -                                    |

### Munición para armas de disparo

| Tipo de munición                              | Precio     |
|---|------------|
| Ametralladora (cargador de 100 balas)         | 100 MD     |
| Arco/ballesta (carcaj de 12 proyectiles)      | 50 MD      |
| Escopetón (cargador de 8 balas)               | 15 MD      |
| Fusilaco (cargador de 20 balas)               | 20 MD      |
| Impaciente (cinta de 200 balas)               | 200 MD     |
| Lanzacobetes (caja de 4 cobetes)              | 400 MD     |
| Lanzagranadas (cargador de 4 granadas)        | 160 MD     |
| Lanzallamas (Depósito de 6 disparos)          | 100 MD     |
| Munición kabum                                | normal x2* |
| Munición perforante                           | normal x2* |
| Munición perforante-kabum                     | normal x5* |
| Pistolón (cargador de 10 balas)               | 10 MD      |
| Remendona (canana con 20 cartuchos)           | 10 MD      |
| Rifle de francotirador (cargador de 10 balas) | 20 MD      |
| Subfusil (cargador de 30 balas)               | 30 MD      |

\*Consulta la descripción de este tipo de munición en la página 125.

### Armas de combate cuerpo a cuerpo

| Arma         | Daño         | Manos | Precio                   | Reglas especiales |
|--------------|--------------|-------|--------------------------|-------------------|
| Arma de mano | Músculos     | 1     | 100 MD                   | -                 |
| Arma enorme  | Músculos +2d | 2     | 450 MD                   | Trasto            |
| Arma larga   | Músculos +1d | 1     | 150 MD                   | -                 |
| Desarmado*   | Músculos -1d | 1     | Qué precio ni qué precio | -                 |
| Katanote     | Músculos +1d | 2     | 700 MD                   | Barrido, Finura   |
| Motosierra   | Músculos +3d | 2     | 400 MD                   | Ojocuidao, Trasto |

### Armas arrojadas

| Arma             | Alcance       | Carg. | Manos | Ráfaga | Daño         | Precio                | Reglas especiales |
|------------------|---------------|-------|-------|--------|--------------|-----------------------|-------------------|
| Arma de mano     | 5/10/20       | -     | 1     | Sí     | Músculos     | 100 MD                | -                 |
| Arma improvisada | (ver pág. 89) | -     | 1     | No     | Músculos -1d | Gratis y eso          | -                 |
| Granada          | 5/10/20       | -     | 1     | No     | 8d           | 150 MD                | Explosión 5       |
| Hacha arrojada   | 5/10/20       | -     | 1     | No     | Músculos +1d | 200 MD                | -                 |
| Lanza            | 10/20/30      | -     | 1     | No     | Músculos +2d | 450 MD                | -                 |
| Shuriken         | 5/10/20       | -     | 1     | Sí     | 2d           | 50 MD la media docena | -                 |

### Armaduras

| Tipo de armadura                | Protección | Precio    | Reglas especiales |
|---------------------------------|------------|-----------|-------------------|
| Armadura medieval               | A8         | 600 MD    | -                 |
| Armadura medieval completa      | A12        | 1.500 MD  | Engorro           |
| Campo de fuerza                 | X16        | 30.000 MD | No disponible     |
| Chaleco antibalas               | M8         | 900 MD    | -                 |
| Servoarmadura de space mariachi | X10        | 12.000 MD | -                 |
| Uniforme militar de combate     | M12        | 500 MD    | Engorro           |

### Vehículos

| Cacharro       | Velocidad                      | Precio    |
|----------------|--------------------------------|-----------|
| Cochazo        | 180 Km/h.<br>(100 mts./asalto) | 15.000 MD |
| Fragoneta      | 100 Km/h.<br>(50 mts./asalto)  | 60.000 MD |
| Guagua         | 180 Km/h.<br>(100 mts./asalto) | 20.000 MD |
| Motaza         | 200 Km/h.<br>(120 mts./asalto) | 12.000 MD |
| Retropropulsor | 150 Km/h.<br>(60 mts./asalto)  | 18.000 MD |
| Spinner        | 120 Km/h.<br>(50 mts./asalto)  | 80.000 MD |

### Equipo vario

| Cacharro                   | Precio       |
|----------------------------|--------------|
| Aparato de test Voight-Fan | 5.000 MD     |
| Drogas de combate          | 500 MD/dosis |
| Explosivo plástico         | 300 MD/kilo  |
| Kit especializado          | 400 MD       |
| Rastreador de movimiento   | 1.200 MD     |
| Traje camaleónico          | 3.000 MD     |