

NOMBRE DEL PJ \_\_\_\_\_

DESCRIPCIÓN \_\_\_\_\_

CLASE/NIVEL \_\_\_\_\_

RAZA \_\_\_\_\_

TEMÁTICA \_\_\_\_\_

TAMAÑO \_\_\_\_\_

VELOCIDAD \_\_\_\_\_

SEXO \_\_\_\_\_

MUNDO NATAL \_\_\_\_\_

ALINEAMIENTO DIOS \_\_\_\_\_

JUGADOR \_\_\_\_\_

**PUNTUACIONES DE CARACTERÍSTICA**

	PUNTUACIÓN	MODIF.	PUNTUACIÓN MEJORADA	MODIF. MEJORADO
<b>FUE</b> FUERZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DES</b> DESTREZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CON</b> CONSTITUCIÓN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>INT</b> INTELIGENCIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>SAB</b> SABIDURÍA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CAR</b> CARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**HABILIDADES**

RANGOS DE HABILIDAD POR NIVEL

	TOTAL	RANGOS	BONIF. POR CLASE	MODIF. POR CARACT.	MODIF. VARIOS
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATLETISMO* (FUE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIENCIAS DE LA VIDA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIENCIAS FÍSICAS (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CULTURA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> INFORMÁTICA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> INGENIERÍA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MEDICINA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MISTICISMO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> OFICIO (CAR, INT O SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> OFICIO (CAR, INT O SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTAR (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SIGILO* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

†Sólo entrenada  Habilidad de clase \*Se aplica penalizador a la prueba de armadura

**NOTAS SOBRE LAS HABILIDADES**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

TOTAL = MOD. POR DESTREZA + MODIF. VARIOS

=  +

**INICIATIVA**

**SALUD Y RESOLUCIÓN**

	PUNTOS DE AGUANTE	PUNTOS DE GOLPE	PUNTOS DE RESOLUCIÓN
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ACTUAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**CLASE DE ARMADURA**

<b>CAE</b> CLASE DE ARMADURA ENERGÉTICA	TOTAL	= 10 +	BONIF. POR ARMADURA	+ MODIF. POR DES	+ MODIF. VARIOS
<b>CAC</b> CLASE DE ARMADURA CINÉTICA	TOTAL	= 10 +	BONIF. POR ARMADURA	+ MODIF. POR DES	+ MODIF. VARIOS
CA CONTRA MANIOBRAS DE COMBATE	TOTAL	= 8 +	<b>CAC</b>		
RD	RESISTENCIAS				

**TIRADAS DE SALVACIÓN**

<b>FORTALEZA</b> (CONSTITUCIÓN)	TOTAL	= SALV. BASE	+ MODIF. CARACT.	+ MODIF. VARIOS
<b>REFLEJOS</b> (DESTREZA)	TOTAL	= SALV. BASE	+ MODIF. CARACT.	+ MODIF. VARIOS
<b>VOLUNTAD</b> (SABIDURÍA)	TOTAL	= SALV. BASE	+ MODIF. CARACT.	+ MODIF. VARIOS

**BONIFS. AL ATAQUE**

ATAQUE CUERPO A CUERPO	TOTAL	= AB	+ MOD. FUE	+ MOD. VARIOS
ATAQUE A DISTANCIA	TOTAL	= AB	+ MOD. DES	+ MOD. VARIOS
ATAQUE ARROJADIZO	TOTAL	= AB	+ MOD. FUE	+ MOD. VARIOS

**ARMAS**

ARMA	NIVEL	BONIF. AL ATAQUE	DANO
CRÍTICO	ALCANCE	TIPO	MUNICIÓN/USO
ESPECIAL			
ARMA	NIVEL	BONIF. AL ATAQUE	DANO
CRÍTICO	ALCANCE	TIPO	MUNICIÓN/USO
ESPECIAL			
ARMA	NIVEL	BONIF. AL ATAQUE	DANO
CRÍTICO	ALCANCE	TIPO	MUNICIÓN/USO
ESPECIAL			
ARMA	NIVEL	BONIF. AL ATAQUE	DANO
CRÍTICO	ALCANCE	TIPO	MUNICIÓN/USO
ESPECIAL			



**NOMBRE DE LA NAVE**

GRADO

**HOJA DE NAVE**





MARCA Y MODELO

TAMAÑO

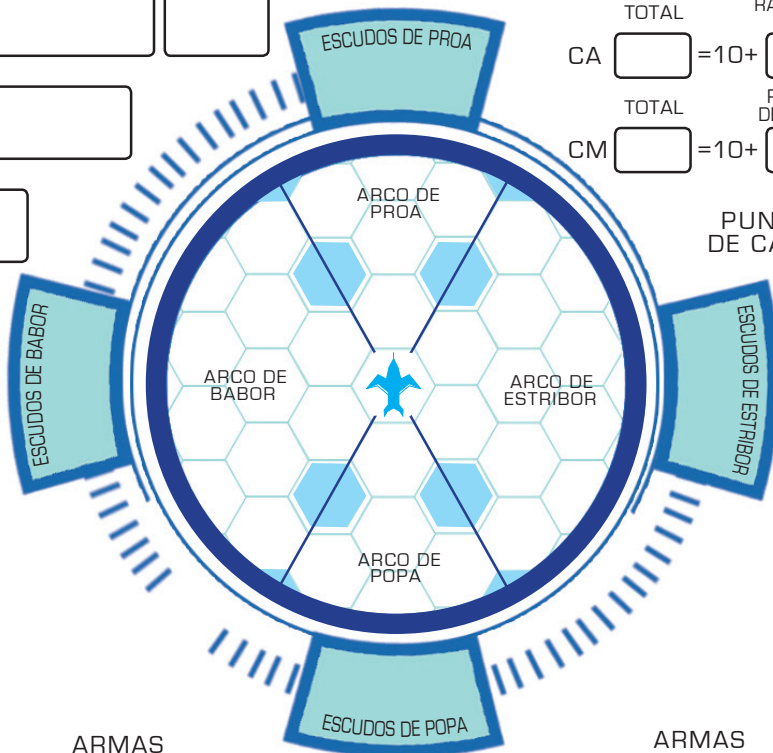
ARMAZÓN



VELOCIDAD

MANIOBRABILIDAD

POTENCIA DEL MOTOR DE DERIVA



TOTAL CA  = 10 +  RANGOS DE PILOTO +  BONIF. ARMADURA +  MODIF. TAMAÑO +  MODIF. VARIOS

TOTAL CM  = 10 +  RANGOS DE PILOTO +  CONTRA-MEDIDAS +  MODIF. TAMAÑO +  MODIF. VARIOS

PUNTOS DE CASCO TOTAL  ACTUAL

UMBRAL DE DAÑO  UMBRAL DE CRÍTICO

TOTAL DE ESCUDOS

MODIFICADORES

ARMAS (PROA)


ARMAS (BABOR)


ARMAS (POPA)


ARMAS (ESTRIBOR)


ARMAS (TORRETA)


**TRIPULACIÓN**

**NOTAS**

CAPITÁN \_\_\_\_\_

INGENIEROS \_\_\_\_\_

ARTILLEROS \_\_\_\_\_

PILOTO \_\_\_\_\_

OFICIALES CIENTÍFICOS \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

NÚCLEO ENERGÉTICO

**SISTEMAS**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**COMPARTIMENTOS DE EXPANSIÓN**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**CARGAMENTO/PASAJEROS**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

MOTOR DE DERIVA

**DAÑO CRÍTICO**

SOPORTE VITAL (1-10)

FALLANDO  AVERIADO  DESTRUIDO

SENSORES (11-30)

FALLANDO  AVERIADO  DESTRUIDO

MATRIZ DE ARMAMENTO (31-60)

MOTORES (61-80)

FALLANDO  AVERIADO  DESTRUIDO

NÚCLEO ENERGÉTICO (81-00)

FALLANDO  AVERIADO  DESTRUIDO

