NOMBRE

FUERZA	VOLUNTAD	INFLUENCIA	RAZÓN	PRECISIÓN	SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

☐ ***Aspiración*** / *Elimina una* HERIDA.

☐ ***Deber*** / *Elimina un* ESTADO.

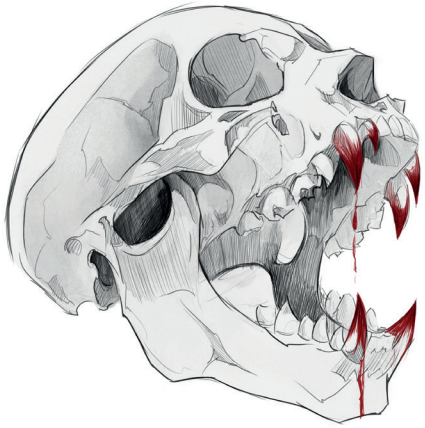
LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS

PERSONALIDAD

ENTRENAMIENTO



HERENCIA OSCURA

Cantasangre

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA.
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN.

DON

DON

DON

DON

IMPULSO

Beber sangre humana

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

ESTADOS

Ansiedad ☐
*-1 a **razón, precisión** y **subterfugio***

Agotamiento ☐
*-1 a **fuerza, voluntad** e **influencia***

Vergüenza ☐
No puedes usar tu PERSONALIDAD

Miedo ☐
No puedes usar tu ENTRENAMIENTO

Confusión ☐
No puedes usar tus MOTIVACIONES

Ira ☐
No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

☐

☐

☐

Fuera de juego ☐
No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON

NOMBRE

FUERZA | VOLUNTAD | INFLUENCIA | RAZÓN | PRECISIÓN | SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

☐ ***Aspiración*** / *Elimina una* HERIDA.

☐ ***Deber*** / *Elimina un* ESTADO.

LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS



PERSONALIDAD

ENTRENAMIENTO

ESTADOS

☐ ***Ansiedad***
*-1 a **razón, precisión** y **subterfugio***

☐ ***Agotamiento***
*-1 a **fuerza, voluntad** e **influencia***

☐ ***Vergüenza***
No puedes usar tu PERSONALIDAD

☐ ***Miedo***
No puedes usar tu ENTRENAMIENTO

☐ ***Confusión***
No puedes usar tus MOTIVACIONES

☐ ***Ira***
No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

☐

☐

☐

☐ ***Fuera de juego***
No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

HERENCIA OSCURA

Metamorfo

DON

DON

DON

DON

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA.
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN.

IMPULSO

Cazar humanos

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON

NOMBRE

FUERZA | VOLUNTAD | INFLUENCIA | RAZÓN | PRECISIÓN | SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

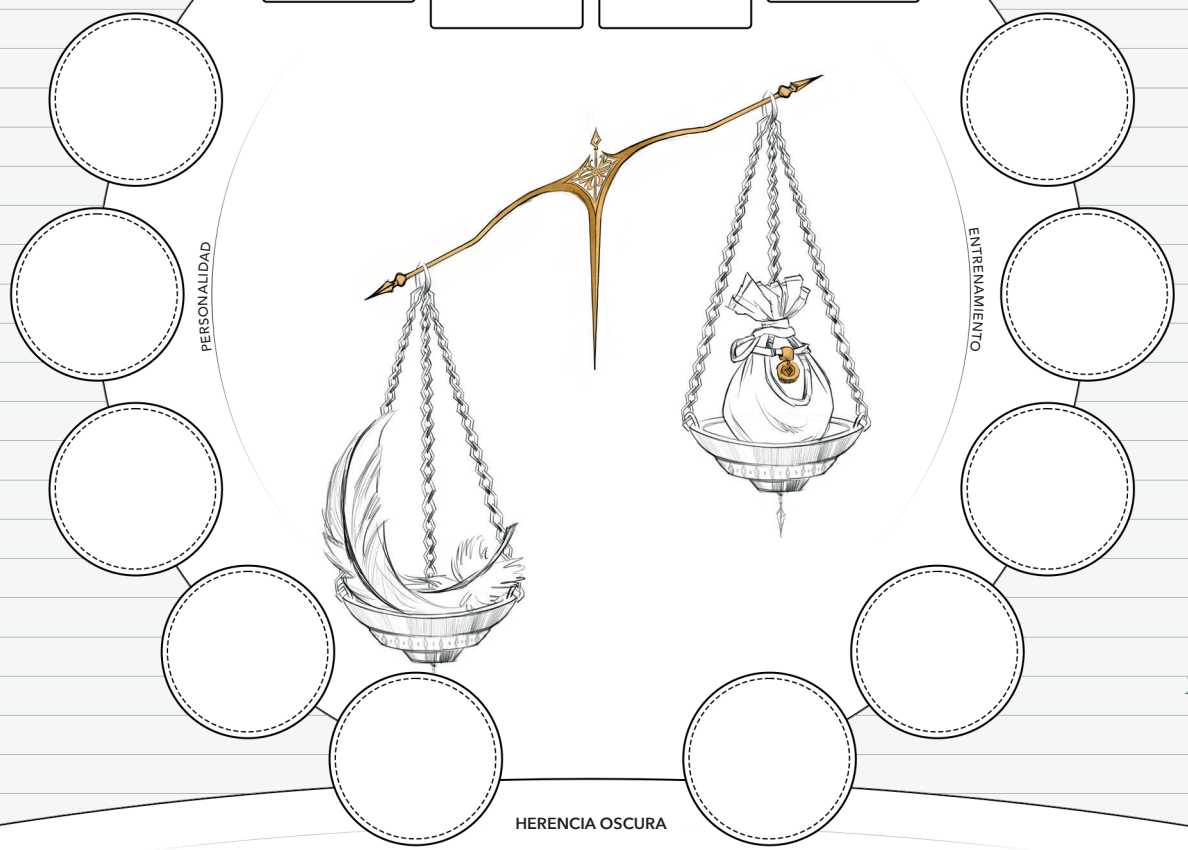
☐ ***Aspiración*** / *Elimina una* HERIDA.

☐ ***Deber*** / *Elimina un* ESTADO.

LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS



ESTADOS

☐ ***Ansiedad***
*-1 a **razón, precisión** y **subterfugio***

☐ ***Agotamiento***
*-1 a **fuerza, voluntad** e **influencia***

☐ ***Vergüenza***
No puedes usar tu PERSONALIDAD

☐ ***Miedo***
No puedes usar tu ENTRENAMIENTO

☐ ***Confusión***
No puedes usar tus MOTIVACIONES

☐ ***Ira***
No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

☐

☐

☐

☐ ***Fuera de juego***
No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

HERENCIA OSCURA

Tejesuertes

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA.
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN.

DON — DON — DON — DON

IMPULSO

Poner en juego tu destino o el de tus seres queridos

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON

NOMBRE

FUERZA | VOLUNTAD | INFLUENCIA | RAZÓN | PRECISIÓN | SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

☐ ***Aspiración*** / *Elimina una* HERIDA.

☐ ***Deber*** / *Elimina un* ESTADO.

LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS



PERSONALIDAD

ENTRENAMIENTO

HERENCIA OSCURA

Hablamuertos

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA.
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN.

ESTADOS

☐ ***Ansiedad***
-1 a ***razón, precisión y subterfugio***

☐ ***Agotamiento***
-1 a ***fuerza, voluntad e influencia***

☐ ***Vergüenza***
No puedes usar tu PERSONALIDAD

☐ ***Miedo***
No puedes usar tu ENTRENAMIENTO

☐ ***Confusión***
No puedes usar tus MOTIVACIONES

☐ ***Ira***
No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

☐

☐

☐

☐ ***Fuera de juego***
No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

DON — DON — DON — DON

IMPULSO

Obedecer la voluntad de los espíritus.

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON

NOMBRE

FUERZA | VOLUNTAD | INFLUENCIA | RAZÓN | PRECISIÓN | SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

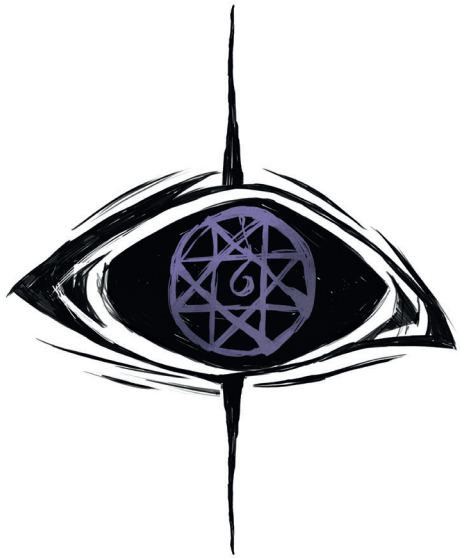
- [ ] ***Aspiración*** */ Elimina una* HERIDA*.*
- [ ] ***Deber*** */ Elimina un* ESTADO*.*

LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS

PERSONALIDAD



ENTRENAMIENTO

HERENCIA OSCURA

DON

DON

DON

DON

Siembrarruina

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA*.*
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN*.*

IMPULSO

Guiar a los demás hacia la desgracia

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

ESTADOS

- ☐ ***Ansiedad***
  -1 a ***razón, precisión y subterfugio***
- ☐ ***Agotamiento***
  -1 a ***fuerza, voluntad e influencia***
- ☐ ***Vergüenza***
  No puedes usar tu PERSONALIDAD
- ☐ ***Miedo***
  No puedes usar tu ENTRENAMIENTO
- ☐ ***Confusión***
  No puedes usar tus MOTIVACIONES
- ☐ ***Ira***
  No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐ ***Fuera de juego***
  No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON

NOMBRE

FUERZA | VOLUNTAD | INFLUENCIA | RAZÓN | PRECISIÓN | SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

☐ ***Aspiración*** / *Elimina una* HERIDA.

☐ ***Deber*** / *Elimina un* ESTADO.

LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS



PERSONALIDAD

ENTRENAMIENTO

HERENCIA OSCURA

Danzasombra

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA.
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN.

DON

DON

DON

DON

IMPULSO

Aterrorizar a los humanos

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

ESTADOS

Ansiedad ☐
-1 a ***razón, precisión y subterfugio***

Agotamiento ☐
-1 a ***fuerza, voluntad e influencia***

Vergüenza ☐
No puedes usar tu PERSONALIDAD

Miedo ☐
No puedes usar tu ENTRENAMIENTO

Confusión ☐
No puedes usar tus MOTIVACIONES

Ira ☐
No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

☐
☐
☐

Fuera de juego ☐
No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON

NOMBRE

FUERZA | VOLUNTAD | INFLUENCIA | RAZÓN | PRECISIÓN | SUBTERFUGIO

TRASFONDO

MOTIVACIONES

☐ ***Aspiración*** / *Elimina una* HERIDA.

☐ ***Deber*** / *Elimina un* ESTADO.

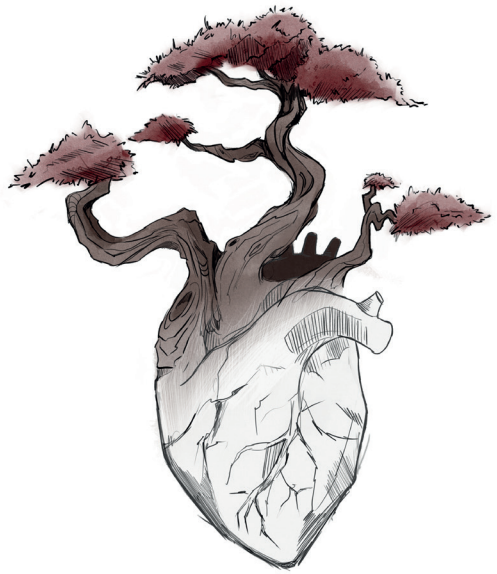
LAZOS

	Nombre	*/ Fuerza*
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/
☐		/

RECURSOS

PERSONALIDAD

ENTRENAMIENTO



HERENCIA OSCURA

DON

DON

DON

DON

Morabosques

Marca una casilla y enfréntate a una PRUEBA OSCURA.
Puedes considerar el d12 como parte de tu reserva,
pero su resultado puede activar una COMPLICACIÓN.

IMPULSO

Destruir los símbolos de la civilización

Elimina todas las marcas de tu HERENCIA *y* DONES

ESTADOS

☐ ***Ansiedad***
-1 a ***razón, precisión y subterfugio***

☐ ***Agotamiento***
-1 a ***fuerza, voluntad e influencia***

☐ ***Vergüenza***
No puedes usar tu PERSONALIDAD

☐ ***Miedo***
No puedes usar tu ENTRENAMIENTO

☐ ***Confusión***
No puedes usar tus MOTIVACIONES

☐ ***Ira***
No puedes usar tus LAZOS

HERIDAS

☐

☐

☐

☐ ***Fuera de juego***
No puedes ACTUAR *ni enfrentarte a* PRUEBAS

PRIMER ACTO ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **SEGUNDO ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON | **TERCER ACTO** ☐ ENFOQUE ☐ PERSONALIDAD ☐ ENTRENAMIENTO ☐ DON