

ENSALADA DE PUNTOS

DEVIR

Un juego de
Molly Johnson, Robert Melvin y Shawn Stankewich

Diseño gráfico de Dylan Mangini



CRÉDITOS

Autores del juego

Shawn Stankewich, Molly Johnson y Robert Melvin

Director de proyectos

Nicolas Bongiu

Producción

Dave Lepore

Desarrollo

Todd Rowland

Dirección artística

Shawn Stankewich, Molly Johnson y Robert Melvin

Diseño gráfico

Dylan Mangini y Flatout Games

Maquetación

Todd Rowland, Edward Bolme

Agradecimientos especiales

Nicolas Bongiu, Joseph Chen, John D Clair, Ryan Dancey, Alastair Hulme, Fiona Hulme, Paul Hulme, Chad Martinell, Jan Martinell, Lee Nicol, Vladimir Orellana, Sarah Reed, Will Reed, Kathy Rowland, Seattle Tabletop Designers, Josh Wood y John Zinser.

De la presente edición

Producción editorial: Xavier Garriga

Traducción: Marc Figueras y Marià Pitarque

Adaptación gráfica: Antonio Catalán

DEVIR

Devir Iberia S.L.

Rosselló 184

08008 Barcelona

www.devir.com



© 2019 Alderac Entertainment Group

Alderac Entertainment Group, Inc.

555 N El Camino Real #A393,

San Clemente, CA 92672 USA.



Un juego de Flatout Games
para 2 a 6 jugadores a partir de 8 años

IDEA DEL JUEGO

En *Ensalada de puntos* los jugadores deben escoger cartas y, con ellas, formar su propio expositor con el que intentarán obtener puntos al final de la partida. Por turnos, irán formando una saludable ensalada de verduras y seleccionando las mejores cartas de puntuación para su ensalada.

COMPONENTES

- **108 cartas a doble cara (de verduras / de puntuación)**
- **1 reglamento**

En el anverso, las cartas muestran 6 tipos diferentes de verdura, con 18 cartas de cada tipo. En el reverso, muestran, cada una, una regla de puntuación, todas diferentes (de modo que hay un total de 108 maneras de puntuar).



PREPARACIÓN

1. Según el número de jugadores, incluid o retirad del juego las cantidades siguientes de los seis tipos de verdura (sin mirar los reversos con las reglas de puntuación):
 - 2 jugadores:** incluid 6 cartas de cada tipo (36 en total)
 - 3 jugadores:** incluid 9 cartas de cada tipo (54 en total)
 - 4 jugadores:** retirad 6 cartas de cada tipo (72 en total)
 - 5 jugadores:** retirad 3 cartas de cada tipo (90 en total)
 - 6 jugadores:** usad toda la baraja
- Dejad las cartas retiradas dentro de la caja, de modo que nadie pueda ver qué puntuaciones se han retirado de la partida.
2. Barajad las cartas y formad tres pilas con la misma cantidad de cartas cada una (aproximadamente), de modo que muestren sus caras de puntuación.
3. Girad dos cartas de cada pila y dejadlas formando sendas columnas por debajo de las pilas. Así crearéis un mercado de verduras (v. pág. 5).
4. Escoged al azar el jugador inicial.

Nota: como Ensalada de Puntos se termina en un periquete, podéis jugar varias rondas, anotando la puntuación de cada una y, al final, sumaras todas para determinar el vencedor. Con dos jugadores, os sugerimos dividir el mazo en tres partes iguales de 36 cartas y jugar 3 rondas, cada una con uno de los mazos; en el caso de tres jugadores, podéis dividir el mazo en dos mitades de 54 cartas y jugar dos rondas. De este modo, usaréis todas las cartas a lo largo de las diversas rondas y, además, no perderéis tiempo seleccionando las cartas según el número de jugadores durante la preparación.

PILAS DE CARTAS DE PUNTUACIÓN



MERCADO DE VERDURAS



CÓMO SE JUEGA

En tu turno, tienes que tomar una o más cartas. Para ello debes escoger entre estas dos opciones:

- 1) tomar una carta de puntuación de la parte superior de cualquiera de las pilas, o bien
- 2) tomar dos cartas de verdura de las que hay disponibles en el mercado.

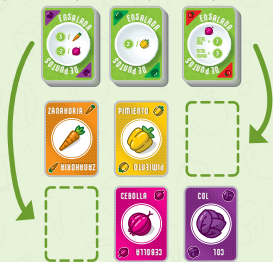
Tras tomar la carta o cartas, debes dejarlas en la mesa frente a ti (tu expositor). Con esto acaba tu turno (v. «Final del turno», pág. 6).

Acción gratuita opcional: una vez por turno puedes girar una de las cartas de puntuación de tu expositor (que hayas tomado en este turno o en un turno anterior) y convertirla así en una carta de verdura. Cuidado: nunca puedes girar una carta de verdura para convertirla en una carta de puntuación.

Nota: el tipo de verdura del anverso se indica siempre en las esquinas de las cartas de puntuación.

FINAL DEL TURNO

Tras haber tomado tu carta o cartas, debes rellenar el mercado de verduras robando cartas de las correspondientes pilas de cada columna y rellenando los espacios que han quedado vacíos. Al ponerlas en el mercado, gira las cartas para que muestren su cara de verduras, en lugar de la cara de puntuación. Si se acaba alguna de las pilas, divide en dos partes la pila más grande que quede y pon la mitad inferior en el lugar que ocupaba la pila agotada (ten cuidado de que la carta de puntuación que estaba visible en la pila no cambie de lugar). Una vez rellenado el mercado, el turno pasa al siguiente jugador por la izquierda.



FINAL DE LA PARTIDA

La partida termina cuando ya no queden cartas ni en las pilas de cartas de puntuación ni en el mercado de verduras. El jugador con más puntos es el ganador (v. «Puntuación», a continuación).

PUNTUACIÓN

Los jugadores determinan los puntos que han ganado contando los que obtienen por cada una de sus cartas de puntuación y sumándolas todas. Si dos o más jugadores están empatados, el ganador es el jugador que jugó en último lugar según el orden de turnos. Al determinar los puntos de una carta de puntuación se tienen en cuenta todas las cartas de verdura del expositor para

cada carta de puntuación; es decir, cada carta de verdura se usa para todas las cartas de puntuación en las que sea aplicable; así, los jugadores pueden usar la misma carta de verdura para varias cartas de puntuación. Si dos o más jugadores empatan para una carta de puntuación que afecta a todos los jugadores (p. ej. una carta que determine quién tiene más cebollas), el jugador que posee la carta de puntuación se lleva los puntos.



Nota: las verduras que no sirven para ninguna carta de puntuación no se puntúan (en este caso, la col).

1. 8 puntos por cada combinación de tomate, lechuga y zanahoria:
8 puntos x 2 = **16 puntos**
2. 5 puntos por cada par de zanahorias: 5 puntos x 2 = **10 puntos**
3. 3 puntos por cada zanahoria y -2 puntos por cada cebolla: (3 puntos x 5) + (-2 puntos x 3) = **9 puntos**
4. 10 puntos por ser el que tiene más cebollas (o empatar a más cebollas) = **10 puntos**
5. 5 puntos por tipo de verdura de la cual se tengan al menos tres cartas: 5 puntos x 3 = **15 puntos**

PUNTUACIÓN TOTAL = 16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 PUNTOS

ENSALADA DE PUNTOS



DEVIR

Devir Iberia S.L.
Rosselló 184
08008 Barcelona
www.devir.com