

REGINE



 **Josep M. Allué y Dani Gómez**
 **Bea Tormo**

EJEMPLO DE JUGADA SENCILLA

María, que es mano, anuncia la primera jugada *A Reinas* y decide pasar y no poner ninguna ficha de momento. Vanesa, que está sentada a su derecha, decide ir y coloca una ficha en la jugada. Finalmente, Lucía también va y también coloca una ficha.

Como nadie ha doblado, María aún podría poner una ficha, pero no lo hace porque cree que no ganará la jugada y pasa. Las demás jugadoras también pasan.

María anuncia que se verá quién gana la jugada en la fase de resolución y pasa a la siguiente jugada de Bufones. En la fase de resolución, María no puede ganar la jugada de Reinas, ya que no ha apostado sobre ella.

EJEMPLO DE JUGADA SENCILLA:



REGINE



Josep M. Allué y Dani Gómez
 Bea Tormo

EJEMPLO DE JUGADA DOBLADA

Siguiendo el ejemplo anterior, después de ir a Reinas, Lucía decide doblar en su turno y coloca la ficha de doblar encima de la carta de jugada.

Vanessa, como ve que Lucía tiene como poco dos reinas, no quiere arriesgar y se retira quitando su ficha de apuesta. María no puede hacer nada porque ha decidido no ir en su turno.

Como Lucía es la única que está apostando en la jugada, no hace falta llegar a la fase de resolución y gana automáticamente el punto que ha apostado y el punto que otorga ganar la jugada de Reinas sin revelar su combinación de cartas. María, que es mano, le da la vuelta a la carta y sigue la fase con la apuesta de bufones.

EJEMPLO DE JUGADA DOBLADA:



REGINE



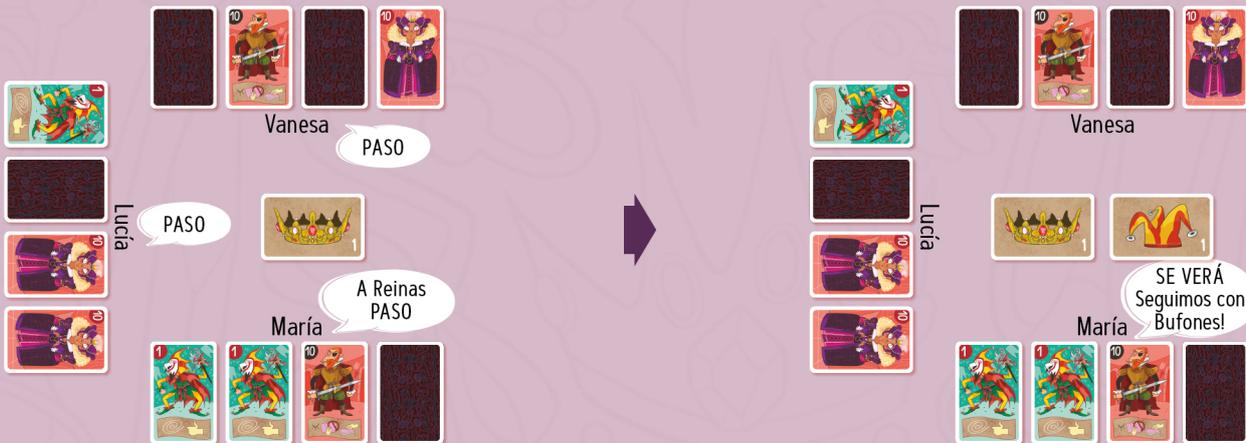
Josep M. Allué y Dani Gómez
Bea Tormo

EJEMPLO DE JUGADA DESIERTA

Aquí ninguna de las jugadoras ha querido apostar nada (todas han pasado).

María, que es la mano, anuncia que se verá. En la fase de resolución, quien tenga más reinas ganará el punto de la jugada.

EJEMPLO DE JUGADA DESIERTA:





REGINE



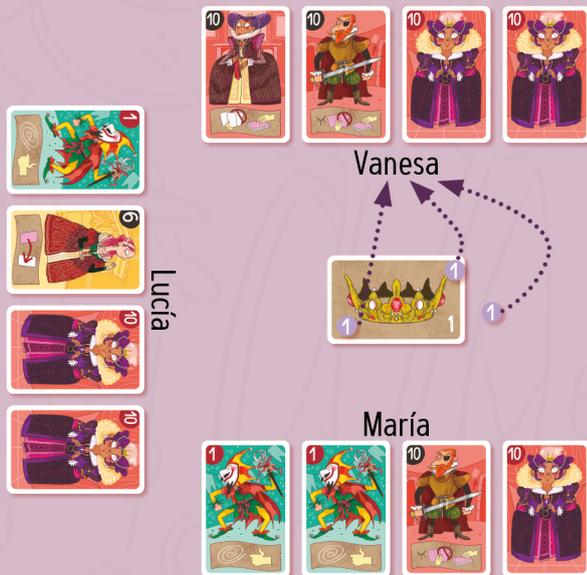
 **Josep M. Allué y Dani Gómez**
 **Bea Tormo**

EJEMPLO DE RESOLUCIÓN 1

En nuestro primer ejemplo, solo Vanesa y Lucía han apostado a Reinas. Al revelar las cartas, se ve que ambas tienen el mismo número de reinas, pero Vanesa gana la jugada, ya que su carta más alta es un 10 mientras que la de Lucía es un 6. Así, Vanesa se anota los 2 puntos de las apuestas más 1 punto por ganar la jugada.



EJEMPLO DE RESOLUCIÓN 1:





REGINE



 **Josep M. Allué y Dani Gómez**
 **Bea Tormo**

EJEMPLO DE RESOLUCIÓN 2

En este ejemplo, las tres jugadoras han apostado a Juego. Tanto María como Vanesa tienen 31 puntos (la mejor combinación posible en esta jugada) y además con el mismo valor de cartas. María ganará la jugada, ya que era la jugadora que hacía de mano y se anotará 3 puntos de las apuestas más 2 de la jugada por tener 31 puntos. Las demás jugadoras no ganan nada.



EJEMPLO DE RESOLUCIÓN 2:





REGINE



 **Josep M. Allué y Dani Gómez**
 **Bea Tormo**

EJEMPLO DE RESOLUCIÓN 3

Aquí la jugada se ha doblado en la fase de apuestas y nadie se ha retirado. Lucía es la ganadora, ya que su doble pareja vale más que el trío de Vanesa y que la pareja de María. En esta jugada, Lucía consigue 6 puntos por las apuestas (3 fichas más 3 fichas de haber sido dobladas) y 2 puntos más del valor de la jugada por tener doble pareja.



EJEMPLO DE RESOLUCIÓN 3:

